

Zajęcia dodatkowe.

Zespół Szkół Technicznych im. Tadeusza Kościuszki w Radomiu ma przyjemność zaprosić uczniów klas 7 i 8 na dodatkowe zajęcia informatyczne. To okazja poznania różnych rozwiązań informatycznych oraz metod jak pracować wydajnie i efektywnie.

Termin: **każda sobota od 27.02.2021 do 5.06.2021 godzina 9.00**
(z przerwami świątecznymi)
Miejsce: **on-line w Microsoft Teams**
Formuła: **otwarta, bez rejestracji (obowiązuje limit 300 osób na spotkaniu)**

W tym roku proponujemy spotkania dla uczniów klas najwyższych Szkoły Podstawowej w wersji on-line z linkiem dostępu do zajęć w formule otwartej. Każdy uczeń z dostępem do linku będzie mógł dołączyć do wybranych przez siebie zajęć. Nie wymagana jest wcześniejsza rejestracja. Zajęcia będą rozpoczynać się o godzinie 9.00 i trwać 60-90 minut. Na zajęciach obowiązuje poczekalnia. Każdy uczeń dołączając na spotkanie jest zobowiązany wpisać swoje imię, nazwisko, klasę oraz nazwę szkoły. Zajęcia będą prowadzone przez nauczycieli przedmiotów informatycznych Zespołu Szkół Technicznych z kierunku technik informatyk oraz technik programista.

Harmonogram spotkań:

27 lutego 2021 godz. 9.00 - Zrób własną stronę internetową.

Jak zrobić prostą stronę internetową? A może posiadać własnego bloga? Jak to zrobić bez skomplikowanych programów, ale z pomysłem i kreatywnością! Wordpress dla każdego.

Wymagania: Przeglądarka internetowa

Prowadzący: Michał Wołczyński

Link do spotkania: <https://bit.ly/2ZIR4tX>

6 marca 2021 godz. 9.00 - Wszystko co chcesz wiedzieć o druku 3D ale boisz się zapytać.

Z czego składa się drukarka 3D? Jakie są rodzaje materiałów z których można drukować? Ile czasu zajmie wydrukowanie spersonalizowanego breloka? Odpowiedzi na te i inne pytania znajdziesz na tych zajęciach. Czy wspominaliśmy że zaprojektujesz swój brelok? Nie? To właśnie o tym wspominamy.

Wymagania: Windows 10 z zainstalowanym programem Paint3D.

Prowadzący: Łukasz Gierek

Link do spotkania: <http://bit.ly/druk3DwZST>

13 marca 2021 godz. 9.00 - Uczymy się pisać... strony internetowe.

Jeśli chcesz poznać podstawy HTML-a oraz CSS i samodzielnie wykonać własne e-portfolio, te warsztaty są dla Ciebie.

Wymagania: Przeglądarka internetowa. Notatnik.

Prowadzący: Anetta Kiraga

Link do spotkania: <https://bit.ly/3qs6hpk>

20.03.2021 - Rysowanie w HTML. Galerie internetowe.

Masz zbiory zdjęć?! Chcesz uatrakcyjnić stronę internetową?! Wykorzystując język html oraz css stworzysz interaktywną galerię internetową. Nauczysz się rysować rysunki w HTML-u.

Wymagania: Przeglądarka internetowa Chrome lub Firefox, Notepad++ lub Visual Studio Code.

Do zajęć należy zainstalować aplikacje: Notepad++ <https://notepad-plus.softonic.pl/> lub Visual Studio Code <https://code.visualstudio.com/>

Prowadzący: Dariusz Banach

Link do spotkania: <https://bit.ly/2ZkfB2n>

27 marca 2021 godz. 9.00 - Routery i inne bajery.

Domowy router – budowa, działanie i zarządzanie, a także rozwiązywanie problemów oraz zabezpieczenia. Jakiego wybrać operatora sieci 4G albo 5G jako dostawcę mobilnego Internetu.

Wymagania: Przeglądarka internetowa

Prowadzący: Marcin Czerwonka

Link do spotkania: <https://bit.ly/3rWwT1S>

10 kwietnia 2021 godz. 9.00 - Ukryte funkcje Windows i aplikacji wbudowanych.

Czy znasz Windows 10? Na warsztacie pokażemy ukryte, mniej znane lub do tej pory nieodkryte funkcje wbudowane w najpopularniejszy system na świecie - Windows 10. Nie potrzebujesz wielu dodatkowych aplikacji, Twój Windows na pewno to ma.

Wymagania: Windows 10, przeglądarka Edge on Chromium

Do zajęć należy pobrać Edge on chromium: [Pobierz nową przeglądarkę Microsoft Edge opartą na oprogramowaniu Chromium](#)

Prowadzący: Artur Rudnicki

Link do spotkania: <https://bit.ly/3jXx7TJ>

17 kwietnia 2021 godz. 9.00 – Programowanie urządzeń

Od zera do milionera... czyli programowanie od podstaw. Naucz się logicznie myśleć i zostań milionerem. Wspólnie skorzystamy z jednego z wielu darmowych środowisk do nauki programowania. Dodatkową jego zaletą jest możliwość sprawdzania działania kodu ma wirtualnych i rzeczywistych urządzeniach. Nie zwlekaj dołącz cyfrowego świata i opisz go własnym kodem.

Wymagania: Przeglądarka internetowa

Do zajęć należy zainstalować aplikację: [Microsoft MakeCode for micro:bit](#)

Prowadzący: Marek Skrok

Link do spotkania: <https://bit.ly/3tZguvu>

24 kwietnia 2021 godz. 9.00 – Programowanie gier

Jeśli interesujesz się programowaniem i chciałbyś od podstaw w ciekawy sposób stworzyć własną grę to te zajęcia są dla Ciebie. Z wykorzystaniem programistycznego narzędzia Microsoft MakeCode Arcade poznasz także jak ciekawe aplikacje można utworzyć już po dodaniu kilku elementów blokowych z kodem. Weź udział i przekonaj się jakie to może być pasjonujące.

Wymagania: Windows 10 przeglądarka internetowa

Do zajęć wykorzystywana będzie strona: <https://arcade.makecode.com/>

Prowadzący: Michał Czarnecki

Link do spotkania: <https://bit.ly/3d9RBay>

8 maja 2021 godz. 9.00 – Czy komputer może za nas robić różne rzeczy? Np. Czytać nam, czy rozwiązywać zadania z matematyki?

Jak komputerowi dyktować, jak zrobić, aby przeczytał to, co jest na stronie internetowej, aż w końcu, jak sprawić, aby za nas rozwiązał równanie kwadratowe i narysował wykres? To wszystko na tych zajęciach.

Wymagania: Windows 10, OneNote dla Windows 10 do pobrania ze sklepu Windows

Prowadzący: Agata Musiał

Link do spotkania: <https://bit.ly/2OJsvoN>

15 maja 2021 godz.9.00 - Chcesz zmienić swój komputer w domowe studio nagrań? To nigdy nie było takie proste.

Jesteś początkującym muzykiem, chcesz nagrać swoje pomysły ale nie wiesz jak to zrobić? Chcesz zmontować podkład dźwiękowy do swoich filmików na YouTube? Poznaj narzędzie wykorzystywane przez czołowych producentów muzyki na całym świecie, w całkowicie darmowej wersji dla początkujących - Pro Tools First.

Wymagania: Komputer z zainstalowaną aplikacją Pro Tools First

Do zajęć zainstaluj: [Free Music Software Download - Pro Tools | First \(avid.com\)](#)

Prowadzący: Maciej Świtas

Link do spotkania: <https://bit.ly/3qpm0VY>

29 maja 2021 godz. 9.00 – Video ekranowe - Screencasty – nagrywamy filmiki z ekranu komputera.

Nagrywaj wideo ekranowe. Później możesz przycinać, powiększać, dodawać podpisy, zapisywać lub udostępniać swój projekt.

Wymagania: Windows 10 z przeglądarką Chrome z zainstalowanym rozszerzeniem Screencastify.

Prowadzący: Barbara Głuch

Link do spotkania: <https://bit.ly/3puKU5k>

5 czerwca 2021 godz. 9.00 - Grafika w języku Python

Poznaj podstawowe instrukcje języka Python i przy okazji narysuj domek, gwiazdę lub jeszcze coś innego. Kreatywna zabawa połączona z nauką języka programowania.

Wymagania: IDLE Python 3.9.1

Do zajęć należy pobrać aplikacje ze strony: <https://www.python.org/downloads/>

Prowadzący: Katarzyna Grabowska

Link do spotkania: <https://bit.ly/2ZmiFuZ>